**Техническое задание**

Требуется разработать **Игру динозавр (дадада, тот который в хроме). Динозавр прыгает через кактусы, при соприкосновении с которыми игрок проигрывает. Задача в том, что бы продержаться как можно дольше)**

Разработанное приложение должно записывать рекорды в текстовый файл. Необходимо реализовать павер-апы (усиления). Несколько видов кактусов, которые выбираются случайным образом. Несколько элементов окружения (движущиеся облака, маленькие черепки, мб камешки на земле). Все действия (прыжок, проигрыш и т.д) сопровождаются звуками, так же должна быть фоновая музыка.

В разрабатываемом приложении должны быть реализованы следующие/следующую форму/формы:

* **Форма меню (3 пункта - начать игру, посмотреть рекорды и выйти)**
* **Форма Рекордов (выводятся 10 лучших результатов)**
* **Форма с игровым процессом (динозавр, кактусы и т.д)**
* **Форма проигрыша(отображается счёт, предлагает начать заново или выйти в меню)**

На формах должны быть реализованы элементы управления Button, Label, TextBox, PictureBox.

Все экранные формы приложения должны соответствовать единому стилю и иметь логотип.